**Chuyển hết các tham số vào trong file**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **TÊN THAM SỐ** | **GIÁ TRỊ THAM SỐ** | **Ý NGHĨA** | **´Phương thức sử dụng** |  |
|  | INITIAL\_INDIVIDUAL\_ALGORITHM | REAL\_RANDOM |  | Initialize\_Chromosome |  |
|  |  | PERMUTATION |  |  |  |
|  |  | PRUFER\_CODE |  |  |  |
|  |  | PRIMRST |  |  |  |
|  |  | KRUSKALRST |  |  |  |
|  |  | PRIMRST\_CLUSTERED\_TREE |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  | CROSSOVER\_NAME | REAL\_CROSSVER |  | MFO\_Crossover |  |
|  |  | ONE\_POINT\_CROSSOVER |  |  |  |
|  |  | PMX |  |  |  |
|  |  | PRUFER\_ONE\_POINT\_CROSSOVER |  |  |  |
|  |  | PRIMRST\_CROSSOVER |  |  |  |
|  |  | PRIMRST\_CLUSTER\_CROSSOVER |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  | MUTATION\_NAME | SLIGHT\_MUTATE |  | MFO\_Mutation |  |
|  |  | SWAP\_MUTATION |  |  |  |
|  |  | PRUFER\_SWAP\_MUTATION |  |  |  |
|  |  | EDGE\_MUTATION |  |  |  |
|  |  | EDGE\_CLUSTERED\_TREE\_MUTATION |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  | FUNCTION\_COST\_NAME | Sphere |  | problem\_Evaluation |  |
|  |  | Rosenbrok |  | read\_Data |  |
|  |  | Ackley |  | write\_Results |  |
|  |  | Rastrigin |  |  |  |
|  |  | Griewank |  |  |  |
|  |  | Weierstrass |  |  |  |
|  |  | Schwefel |  |  |  |
|  |  | TSP | TSP |  |  |
|  |  | PRUFER\_CODE | One-Max Tree |  |  |
|  |  | BLOB\_CODE | One-Max Tree |  |  |
|  |  | EDGES\_SET | One-Max Tree |  |  |
|  |  | EDGES\_SET\_NO\_DECODING | One-Max Tree | - Sử dụng dữ liệu và các phép toán giống EDGES\_SET, tuy nhiên khi decode thì ko phải áp dụng đề xuất mà chỉ xét các cạnh chung với optimal solution.  - Mặc định lấy số đỉnh bằng ½ của task đang chạy bài toán EDGES\_SET |  |
|  |  | EDGES\_SET\_VERTEX\_IN\_SUBGRAPH | One-Max Tree | Giam tu n dinh ve thanh m dinh  01. Xóa các đỉnh và cạnh liên thuộc với nó > m  02. Tìm các thành phần liên thông  03. Nối các thành phần liên thông thứ i -> i + 1  + Chọn ngẫu nhiên ở mỗi thành phần liên thông 1 đỉnh  + Chọn đỉnh đầu tiên |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  | CLUSTERED\_TREE | Clustered Tree |  |  |
|  |  | MAX\_GROUP\_IN\_CLUSTERED\_TREE |  | Sử dụng cùng bộ dữ liệu như CLUSTERED\_TREE, tuy nhiên hàm mục tiêu là cây khung của cluster của group lớn nhất |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  | SELECTION\_PRESSURE | elitist |  |  |  |
|  |  | roulette\_wheel |  |  |  |
|  |  | level\_based |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  | POPULATION\_DIVERSITY\_ALGORITHM | ENTROPY\_CLUSTERED\_TREE |  | Hàm đánh giá độ đa dạng quần thể, áp dụng lý thuyết entropy, áp dụng cho ma trận trọng số cạnh |  |
|  |  | NONE |  |  |  |
|  |  | ENTROPY\_CLUSTERED\_TREE\_1 |  | Tương tự như trên nhưng chỉ tính nửa ma trận để tăng giá trị |  |
|  |  | MOMENT\_OF\_INERTIA |  | Dựa trên nguyên lý mô men của vật lý |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |